## Задания для практики Урок 3 Модуль 1

1. Напиши программу, которая спрашивает “Уроки сделаны?”, если пользователь отвечает “y”- программа выводит на экран “Молодец!”. Во всех остальных случаях ничего не выводит.
2. Напиши программу, которая запрашивает у пользователя число, если оно отрицательное, выводит сообщение “Число <введенное число>- отрицательное.”
3. Напиши программу, которая запрашивает у пользователя число, если оно чётное, выводит сообщение “Число <введенное число>- чётное.”
4. Напиши программу, которая запрашивает у пользователя натуральное число и определяет заканчивается ли оно на 5. Если заканчивается, то выводит на экран “Число <введенное число>- заканчивается на 5.”
5. Напиши программу, которая запрашивает у пользователя натуральное число и определяет положительные, четные числа. Если введенное число положительное и чётное, то выводит на экран “Число <введенное число>- подходит.”
6. Напиши программу, которая запрашивает у пользователя количество очков (натуральное число), если количество очков больше или равно 10, то программа выводит на экран “Ты победил!”.
7. Напиши программу которая запрашивает у пользователя длины трех сторон треугольники и по длинам трех отрезков, введенных пользователем, определяет возможность существования треугольника, составленного из этих отрезков. Если такой треугольник может существовать, то программа выводит на экран “Треугольник существует.”
8. Напишите программу которая запрашивает у пользователя координаты точки и определяет четверть координатной плоскости, которой принадлежит точка(I,II,III,IV).
9. Напишите программу которая запрашивает у пользователя два целых числа и если первое число делится на второе, то выводит на экран сообщение “<первое число> делится на <второе число>”.
10. Напишите программу которая запрашивает целое трехзначное число число и определяет является ли сумма его цифр двузначным числом.

Если является, то выводит на экран “Сумма цифр <сумма цифр>”.

## Решения.

1.

#include <stdio.h>

int main()

{

char a;

printf("Уроки сделаны?");

scanf("%s",&a);

if (a=='y')

{

printf("Молодец\n");

}

return 0;

}

2.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a;

printf("Введите число:");

scanf("%d",&a);

if (a<0)

{

printf("Число %d- отрицательное.\n",a);

}

return 0;

}

3.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a;

printf("Введите число:");

scanf("%d",&a);

if (a%2==0)

{

printf("Число %d- чётное.\n",a);

}

return 0;

}

4.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a;

printf("Введите число:");

scanf("%d",&a);

if (a%10==5 || a%10==-5)

{

printf("Число %d- заканчивается на 5.\n",a);

}

return 0;

}

5.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a;

printf("Введите число:");

scanf("%d",&a);

if (a>0 && a%2==0)

{

printf("Число %d- подходит.\n",a);

}

return 0;

}

6.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a;

printf("Введите количество очков:");

scanf("%d",&a);

if (a>=10)

{

printf("Ты победил!\n");

}

return 0;

}

7.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b,c;

scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);

if (a+b > c && a+c > b && b+c > a)

printf("Треугольник существует.\n");

return 0;

}

8.

#include <stdio.h>

int main()

{

int x,y;

scanf("%d%d",&x,&y);

if (x>0 && y>0) printf("I");

if (x<0 && y>0) printf("II");

if (x<0 && y<0) printf("III");

if (x>0 && y<0) printf("IV");

return 0;

}

9.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b;

scanf("%d%d",&a,&b);

if (a%b==0) printf("%d делится на %d",a,b);

return 0;

}

10.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,s;

scanf("%d",&a);

s=a/100+a%100/10+a%10;

if (s>9 &&s<100) printf("Сумма цифр %d\n",s);

return 0;

}